Vorlesung Netzwerksicherheit – Sommersemester 2023

**5. Übungszettel**

Abgabe bis Dienstag, 23. Mai 2023 – 16:00 Uhr  
Besprechung: Dienstag, 23. Mai 2023

Abgabe in festen Gruppen (Namen + Matrikelnummern angeben)

Abgabe via Artemis: [https://alpro.besec.uni-bonn.de](https://alpro.besec.uni-bonn.de/)

**Projekt 1 (2 + 16 + 2 Punkte)**

1. Erstellen Sie zwei RSA-Schlüsselpaare und jeweils selbst signierte Zertifikate.
2. Entwickeln Sie in C / C++ / Rust / Go (keine Skriptsprachen) eine Client-/Server-Anwendung, die folgende funktionale Eigenschaften erfüllt:
3. Client und Server kommunizieren TLS-verschlüsselt über TCP und verwenden jeweils einen der Schlüssel.
4. Nach dem erfolgreichen Verbindungsaufbau senden sich Client und Server jeweils den SHA256-Fingerprint des öffentlichen Schlüssels des Kommunikationspartners und geben den empfangenen Fingerprint hexadezimal kodiert auf der Standardausgabe aus.
5. Anschließend wird die Verbindung beendet, der Server wartet dann auf die nächste Verbindung, der Client wird beendet.
6. Erstellen Sie ein Makefile für Ihr Projekt. Geben Sie alle Quelldateien in Ihrer Abgabe als Zip-Datei ab.

Hinweise (nur für C und OpenSSL):

1. Sie benötigen von OpenSSL nur die folgenden Headerdateien:

<openssl/ssl.h>  
<openssl/err.h>  
<openssl/x509.h>

1. Aktivieren Sie die Abfrage des Zertifikats der Gegenseite mit:

SSL\_CTX\_set\_verify(ctx, SSL\_VERIFY\_PEER, verify\_callback);  
(Die Callbackfunktion „verify\_callback“ muss dabei immer den Wert 1 zurückliefern.)

1. Die Digest-Länge von SHA256 ist 32 Bytes. Reservieren Sie für die hexadezimale Darstellung 65 Zeichen, initialisieren Sie diese bereits mit ‘\0‘:

char hexfp[65];  
memset(hexfp,‘\0‘, 65);

1. Je nach System benötigen Sie die libssl und libcrypto:  
    gcc –l ssl –l crypto …